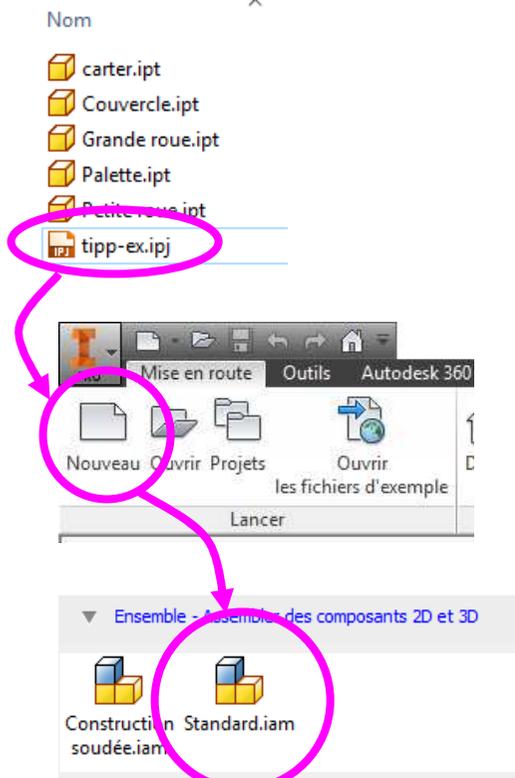
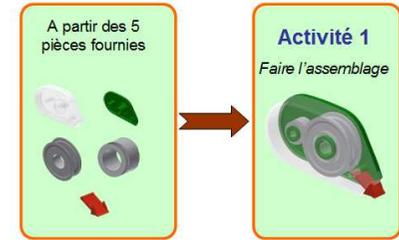


ACTIVITE 1 : faire l'assemblage



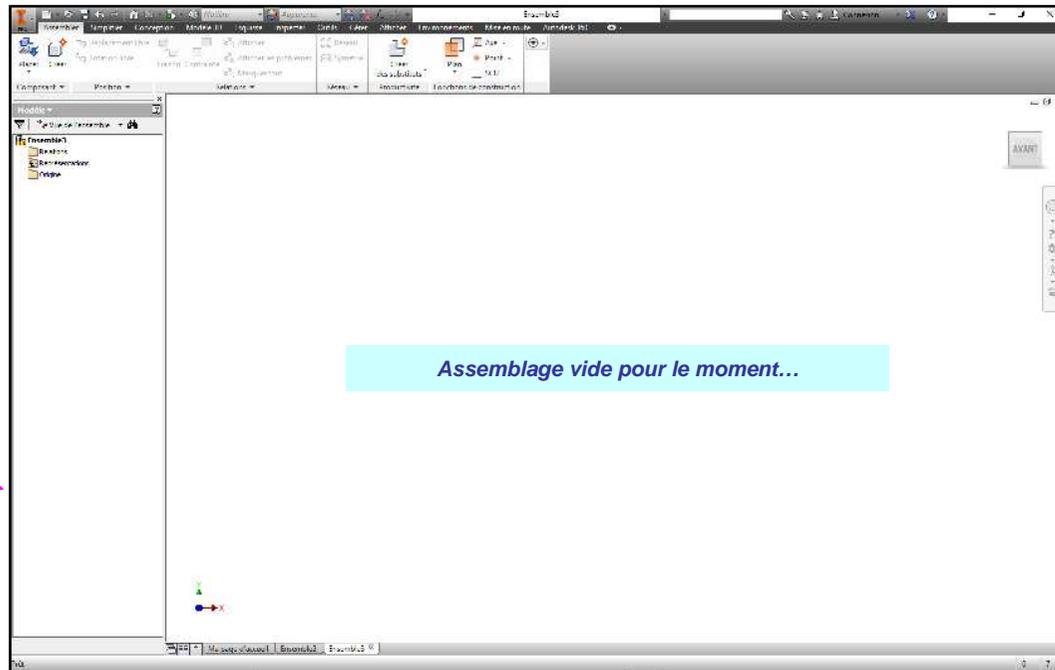
Se rendre dans le dossier « maquette tipp-ex ».

Exécuter le fichier « tipp-ex.ipj »

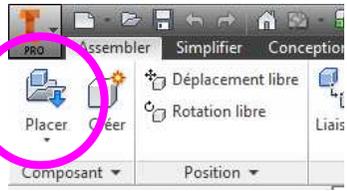
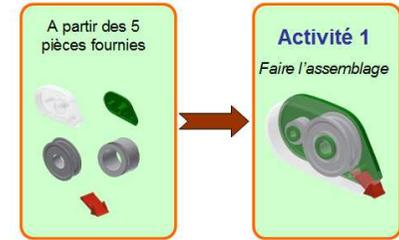
Le modeleur doit démarrer ; soyez patient...

Créer un nouvel assemblage.

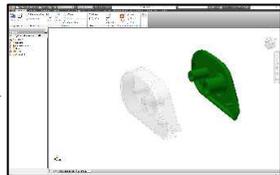
Enregistrer tout de suite le fichier avec le nom « tipp-ex » et en s'assurant que vous êtes dans le bon dossier de travail (ce qui est le cas si vous avez démarré le logiciel avec le fichier projet)



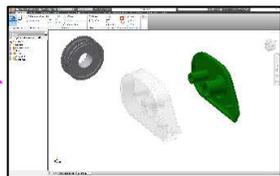
ACTIVITE 1 : faire l'assemblage



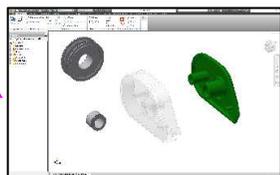
Ajout du carter



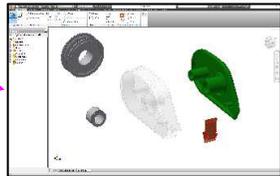
Ajout du couvercle



Ajout de la grande roue



Ajout de la petite roue



Ajout de la palette

Placer le composant « *carter.ipt* »

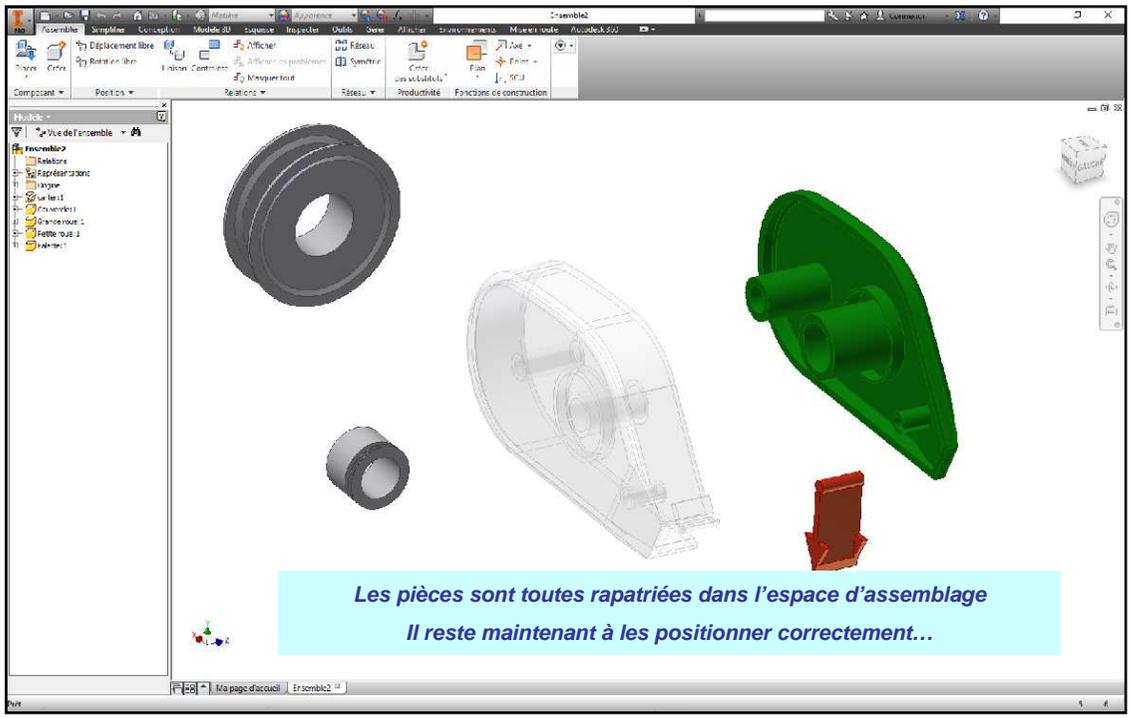
Assurez-vous qu'il soit « bloqué » ; si ce n'est pas le cas, bloquez-le.

Placer le composant « *couvercle.ipt* »

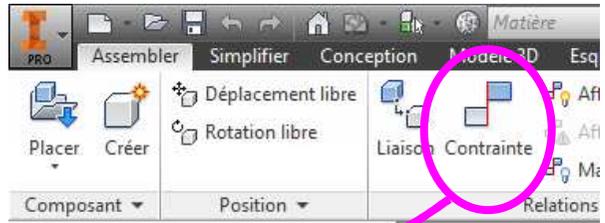
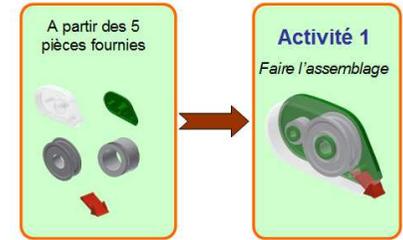
Le mettre n'importe où ; ne chercher pas pour le moment à l'emboîter avec le carter.

Placer de même les composants « *grande roue.ipt* » et « *petite roue.ipt* » et « *palette.ipt* ».

Les mettre n'importe où ; ne pas chercher pour le moment à les emboîter avec les autres pièces



ACTIVITE 1 : faire l'assemblage



Nous allons positionner la grande roue avec le couvercle...

Prendre l'outil « Contrainte »

Une boîte de dialogue apparaît ; ne toucher à rien dedans.

Cliquer le cylindre intérieur de la grande roue.

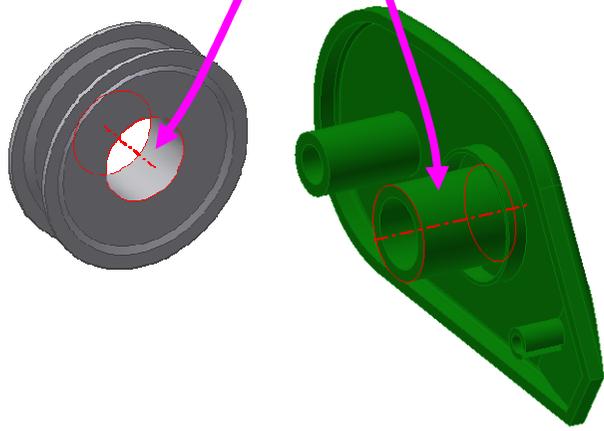
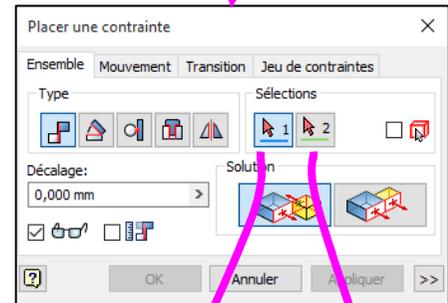
Au survol, les bords du cylindre et son axe sont en surbrillance rouge.

Cliquer le grand cylindre extérieur du couvercle.

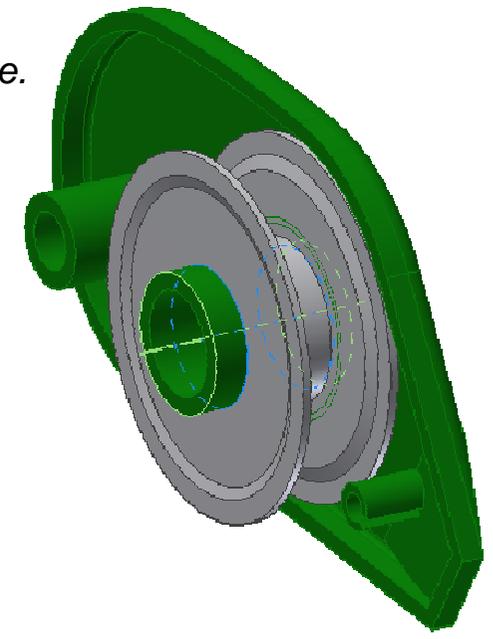
La grande roue s'est placée dans l'axe du couvercle.

Cliquer sur OK dans la boîte de dialogue.

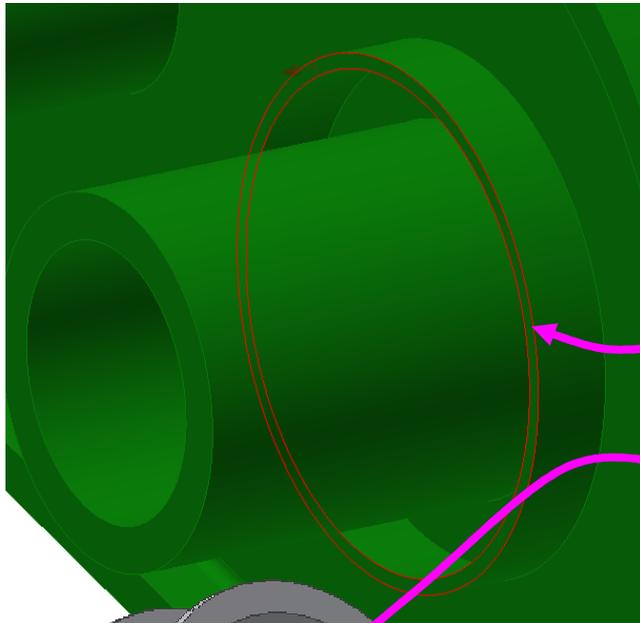
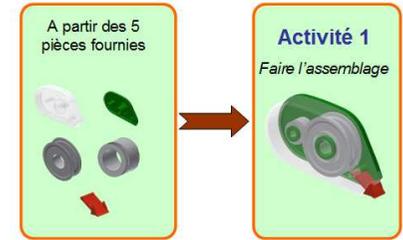
Enregistrer (CTRL + S)



Cliquer/glisser la grande roue ; elle se déplace mais reste dans l'axe du couvercle (la contrainte est respectée).



ACTIVITE 1 : faire l'assemblage



Nous allons finaliser le positionnement de la grande roue avec le couvercle...

Prendre l'outil « Contrainte »

Une boîte de dialogue apparaît ; ne toucher à rien dedans.

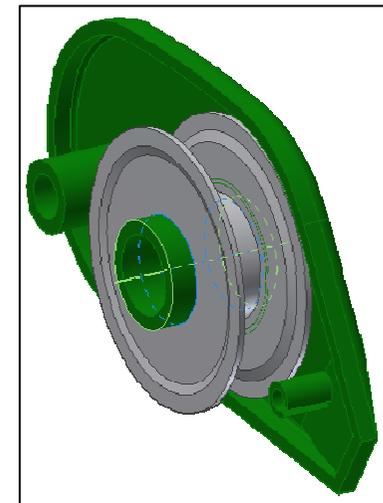
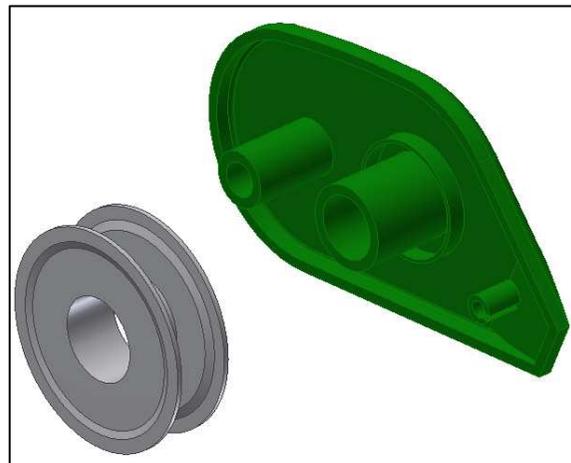
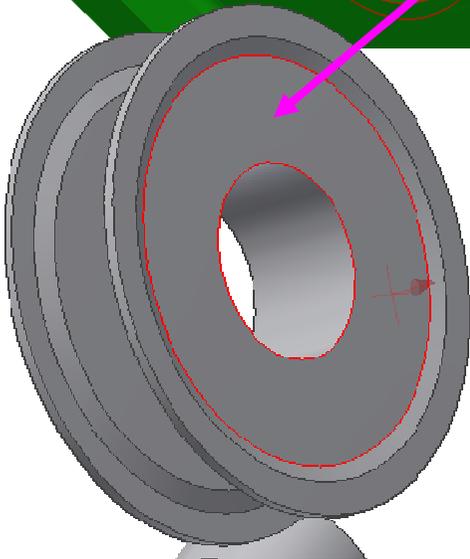
Cliquer la couronne du couvercle.

Bien prendre la couronne, pas l'un des deux cercles.

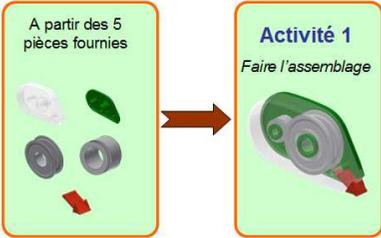
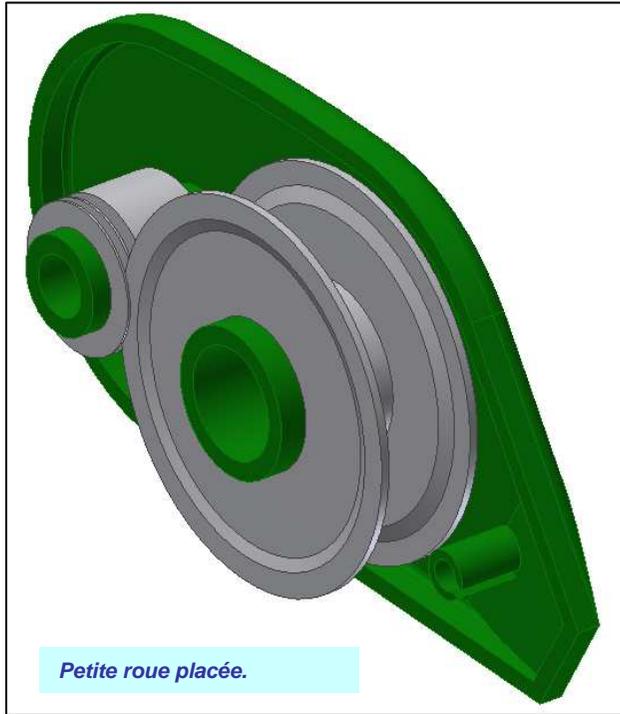
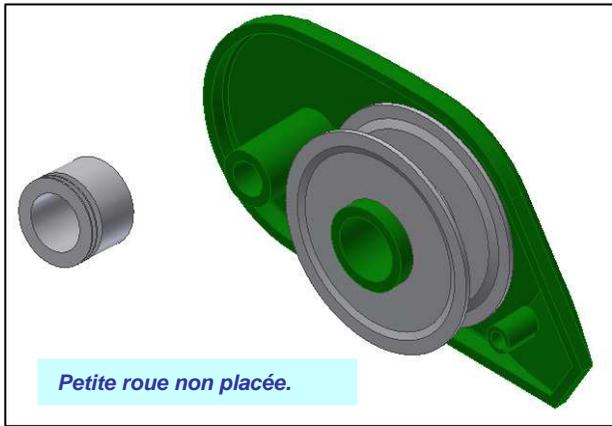
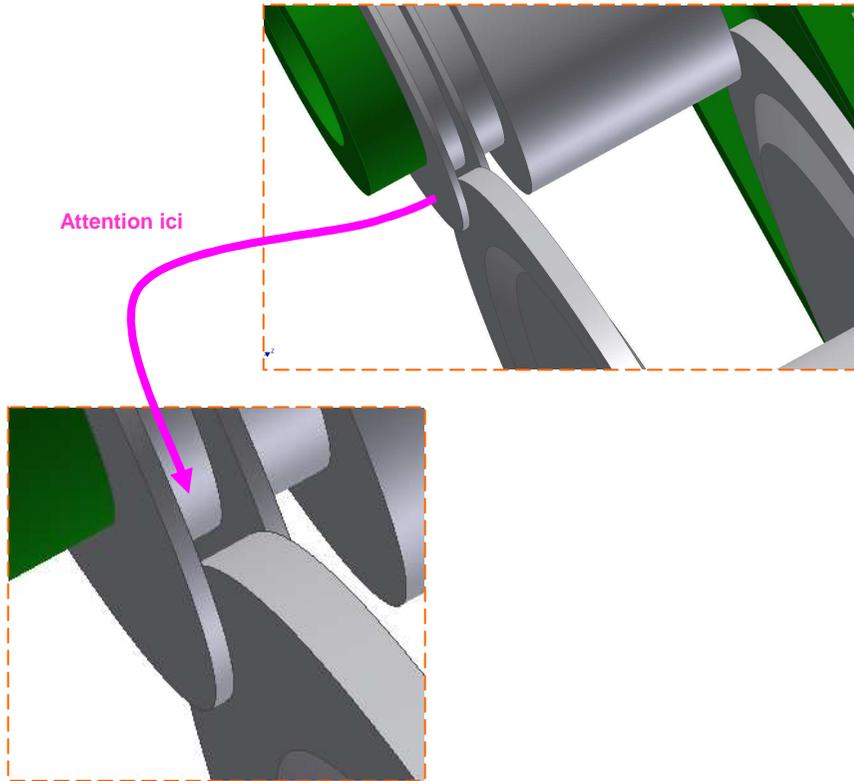
Cliquer la face plane de la grande roue.

La grande roue s'est plaquée sur le couvercle.

Cliquer sur OK dans la boîte de dialogue.



ACTIVITE 1 : faire l'assemblage



Placer la petite roue.

Deux contraintes sont nécessaires.

Attention à bien choisir les surfaces de contact.

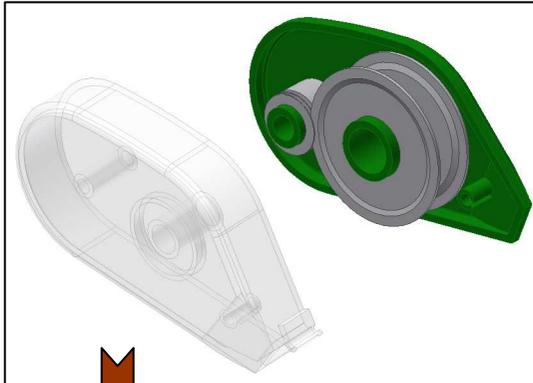
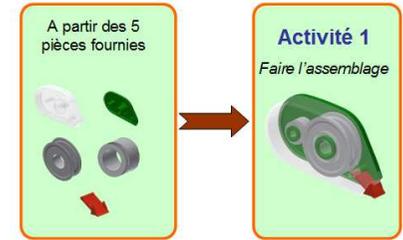
Regarder le plan d'ensemble pour comprendre.

Enregistrer (CTRL + S)

ACTIVITE 1 : faire l'assemblage

A partir des 5 pièces fournies

Activité 1
Faire l'assemblage

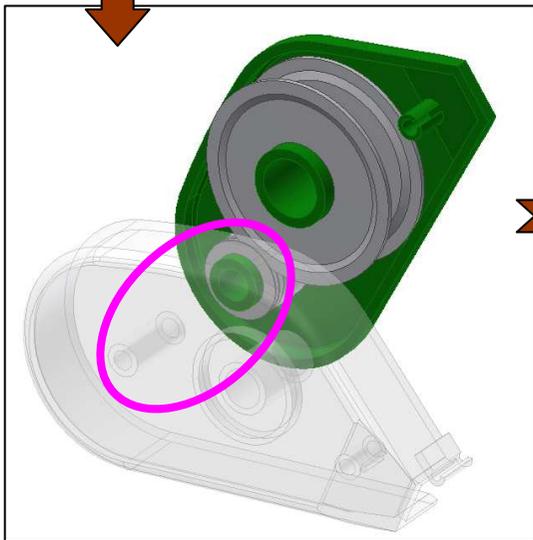


Placer le couvercle sur le carter.

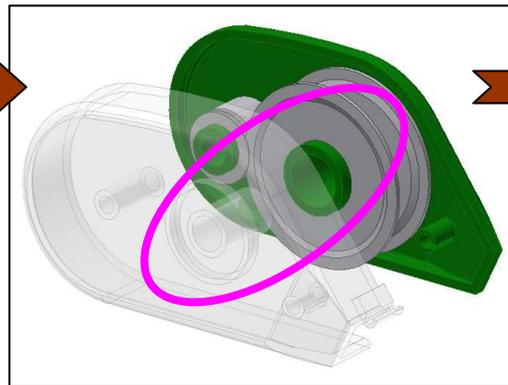
TROIS contraintes sont nécessaires.

2 x cylindre / cylindre + 1 x plan / plan

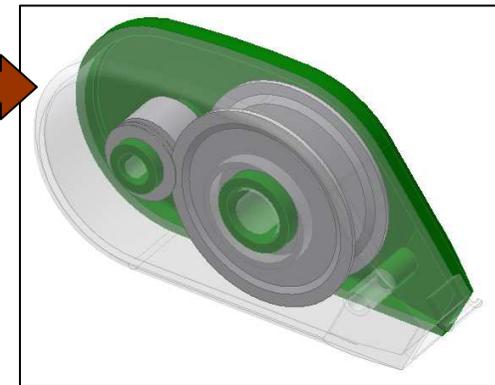
Enregistrer (CTRL + S)



Cylindre / cylindre côté petite roue



Cylindre / cylindre côté grande roue



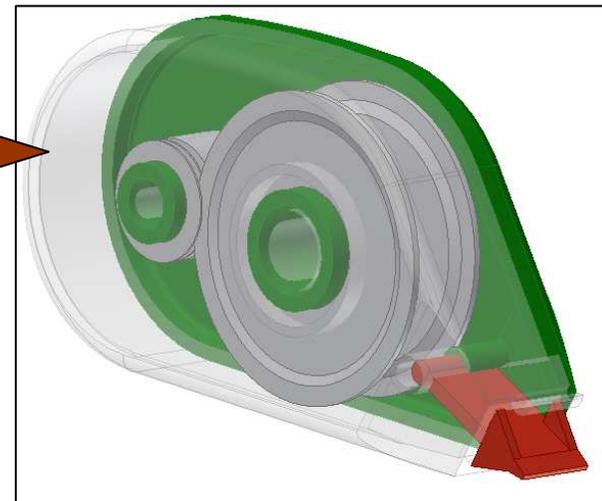
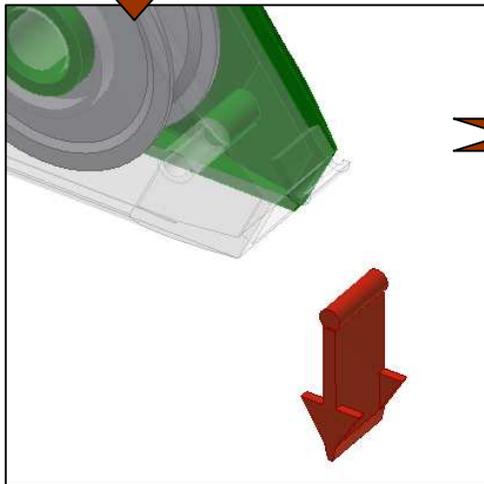
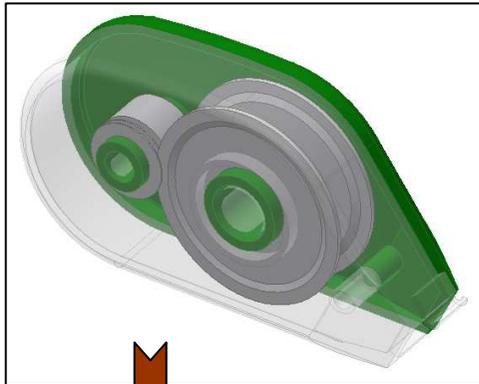
Plan / plan du couvercle sur le carter

ACTIVITE 1 : faire l'assemblage

A partir des 5 pièces fournies



Activité 1
Faire l'assemblage



Placer la palette dans le carter.

TROIS contraintes sont nécessaires.

1 x cylindre / cylindre

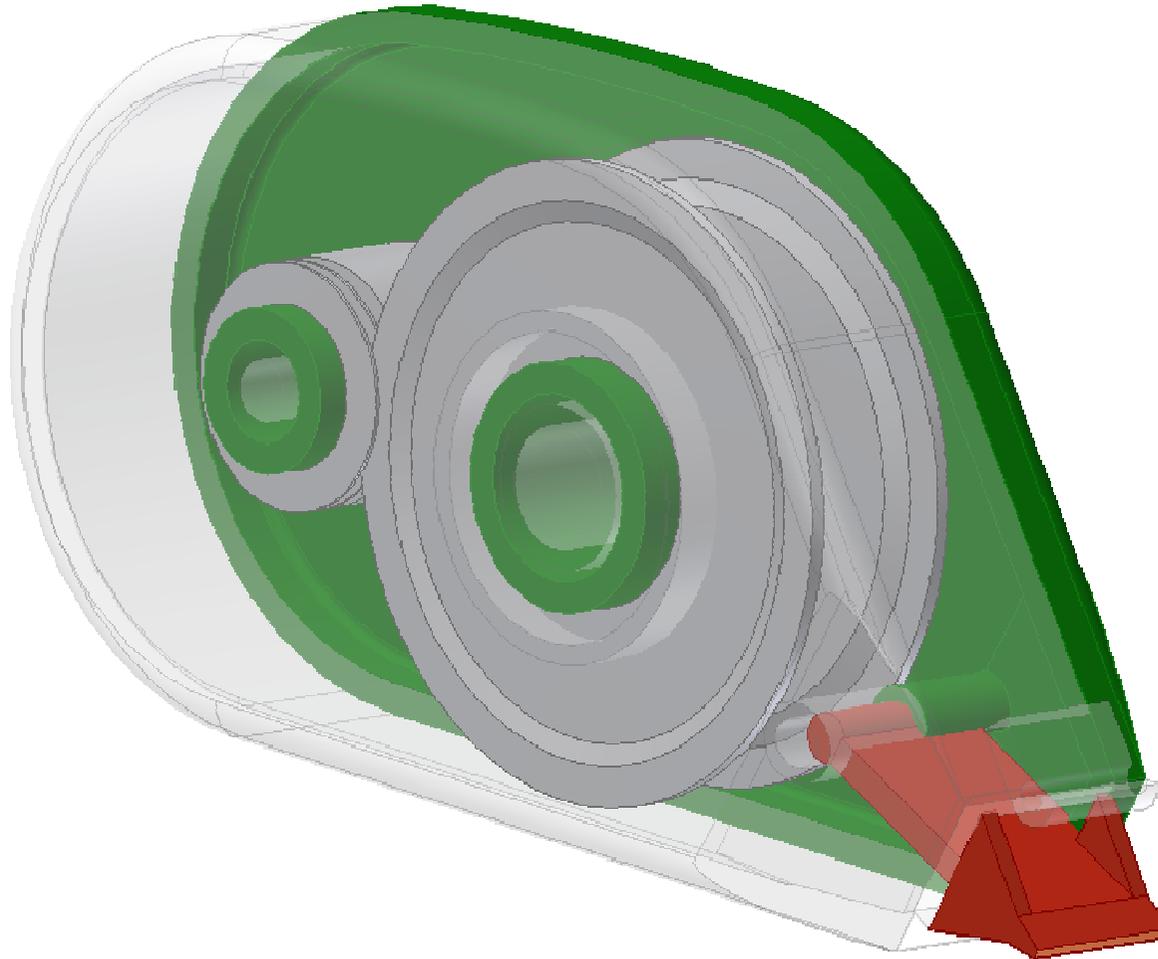
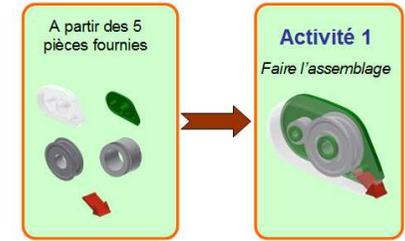
+ 1 x plan / plan

+ 1 x angle

Enregistrer (CTRL + S)

Pour placer les trois contraintes, il sera utile de cacher (ou masquer) le couvercle pour bien accéder aux surfaces du carter.

ACTIVITE 1 : faire l'assemblage



Et voilà !

Enregistrer (CTRL + S)

Passez à l'activité 2...